



Platzregeln

In Ergänzung zu den offiziellen Golfregeln 2019

Regel 2.1: Platzgrenzen und das Aus

Die Ausgrenzen des Platzes sind durch weiße Pfähle/Bäume und/oder durch weiße Linien gekennzeichnet.

Regel 4: Ausrüstung des Spielers

Das Mitführen von lautlos gestellten Mobiltelefonen und deren Nutzung in Notfallsituationen ist erlaubt.

Regel 5: Spielen der Runde

5a: Das Üben von Putts und Chips auf oder nahe dem Grün des gerade beendeten Lochs ist untersagt.

5.7b: Spielunterbrechung

Bei Gefahr unverzügliches Unterbrechen - 1 langer Einzelton (auch wiederholt).

Bei allgemeiner Unterbrechung - 3 kurze Töne (auch wiederholt).

Bei Wiederaufnahme des Spieles - 2 kurze Töne (auch wiederholt).

Regel 12: Bunker

Die künstlichen Bunkerkanten auf Loch 2 sind Bestandteil des Platzes.

Regel 15: Lose hinderliche Naturstoffe, bewegliche Hemmnisse

15.1: Nach Wahl des Spielers darf Gänsekot o.a. als loser hinderlicher Naturstoff entfernt werden oder Erleichterung nach 16.1 in Anspruch genommen werden.

15.2: Alle Pfosten zur Kennzeichnung der Grenzen von Penalty-Areas und Pfosten zur Entfernungsangaben sind bewegliche Hemmnisse. (siehe auch R 16)

Regel 16: Ungewöhnliche Bodenverhältnisse- straflose Erleichterung

Boden in Ausbesserung (B i A)

- B i A ist durch blaue Pfähle und / oder durch weiße Einkreisungen gekennzeichnet. Alle mit Stützpfehlern versehene Bäume und deren Gießringe sind B i A. Es muss Erleichterung gewählt werden.
- Kahle Stellen (außer Divots) auf kurzgemähter Fläche sind B i A- gilt nicht für die Standposition.
- Risse im Boden in Bereichen kurzgemähter Flächen sind B i A.

Unbewegliche Hemmnisse

- Alle geschütteten Wege, auch Wege, die mit Holzchips, Rindenmulch oder Ähnlichem gebaut wurden
- Sämtliche Teile der Beregnungsanlage- auch Versackungen auf dem Fairway
- Mit Kies aufgefüllte Drainagegrassen
- Palisadenwände der Löcher 3, 13 und 16 (siehe auch Regel 17)
- Schläge gegen Stromleitungen müssen wiederholt werden. Schläge gegen die Strommasten gelten wie gespielt. Eine straflose Wiederholung des Schlags entfällt.

Liegt ein Ball außerhalb des Grüns, aber nicht in einem Hindernis und befindet sich ein derartiges Hemmnis innerhalb zweier Schlägerlängen vom Grün und auch innerhalb zweier Schlägerlängen vom Ball entfernt in der Spiellinie zwischen Ball und Loch, so darf der Spieler wie folgt Erleichterung in Anspruch nehmen:

Der Ball muss aufgehoben und an der seiner ursprünglichen Lage nächstgelegenen Stelle

- nicht näher zum Loch
- frei von Behinderung der Spiellinie
- nicht in einem Hindernis oder auf dem Grün fallengelassen werden.

Der so aufgenommene Ball darf gereinigt werden.

Bei eingeebneten Maulwurfsspuren im Gelände darf straflos nach Regel 16 Erleichterung in Anspruch genommen werden.

Regel 17: Penalty-Areas (PA)

Die Grenzen der Penalty-Areas sind durch rote oder / und gelbe Pfosten und / oder Linien gekennzeichnet.

Auf den Löchern 3, 13 und 16 bilden Palisadeneinfassungen nur mit ihrem wasserseitigen Bereich die Grenze zur PA. (siehe o.a. Regel 16)

Provisorische Bälle an den Löchern 12, 13 und 16:

Wenn weder bekannt noch so gut wie sicher ist, ob ein Ball, der beim Spielen des Loches 12 in Richtung rechter Penalty Area geschlagen wurde, darin oder darin verloren ist, so darf der Spieler einen anderen Ball provisorisch nach den anwendbaren Wahlmöglichkeiten von Regel 17 – auch von der Dropping Zone – spielen.

Für die Löcher 12, 13 und 16 gilt: Wird der ursprüngliche Ball außerhalb der Penalty Area gefunden, so muss der Spieler das Spiel mit ihm fortsetzen. Wird der ursprüngliche Ball in der Penalty Area gefunden, so darf der Spieler entweder den ursprünglichen Ball spielen, wie er liegt oder das Spiel mit dem provisorisch gespielten Ball fortsetzen.

Dropzone Loch 12

Ist ein Ball in der PA auf der rechten Seite des Fairways verloren, so kann der Spieler

- nach Regel 17 verfahren oder
- mit einem Strafschlag in der Dropzone rechts vom Damenabschlag spielen; allerdings gilt dieses nur für Kreuzungspunkte, die näher zum Grün liegen als die Dropzone.

Verstoß gegen die Platzregeln:

Im Lochspiel – Lochverlust
Im Zählspiel – Grundstrafe (2 Strafschläge)

Sonstige Hinweise:**Entfernungsmarkierungen:**

Grüne Entfernungspfähle mit 1, 2 oder 3 Ringen geben die Distanz 100, 150 und 200 Meter bis zum Anfang Grün an. In Bereichen der Fairwaymitte sind es die eingelassenen Markierungen in weiß, rot und gelb.

Platzarbeiten:

Grundsätzlich haben Platzarbeiten Vorrang zum eigenen Spiel. Durch entsprechende besondere Rücksichtnahme ist jeder Spieler verpflichtet, die Etikette einzuhalten.

Schutzhütten:

Die Schutzhütten befinden sich an den Abschlägen 4, 6, 7 und 14. Die Hütten sind nicht gegen Blitzschlag gesichert.

Starter:

Die Starter handeln im Auftrag der Spielleitung.

Sonderplatzregeln

- Umgang mit dem Mähroboter
- Blühwiesenflächen

Ball trifft den Mähroboter

Regel 11.1a: Der Spieler erhält keine Strafe. Der Ball muss gemäß Regel 11.1b(1) von der Stelle gespielt werden, an der er zur Ruhe gekommen ist.

Beeinträchtigung durch Mähroboter oder Ladestation

Regel 16.1.a: Liegt eine Beeinträchtigung des Stands, der Lage des Balls oder des beabsichtigten Schwungs vor, erhält der Spieler straflose Erleichterung innerhalb einer Schlägerlänge nicht näher zum Loch.

Mähroboter bewegt einen ruhenden Ball

Regel 9.6: Der Spieler erhält keine Strafe. Der Ball muss an seine ursprüngliche Position zurückgelegt werden. Ist diese nicht bekannt, muss diese geschätzt werden.

Mähroboter beschädigt den Ball

Regel 4.2c: Ist der Ball deutlich eingekerbt, darf er straflos durch einen anderen Ball ersetzt und an dieselbe Stelle zurückgelegt werden.

Wichtiger Hinweis:

Die Roboter dürfen keinesfalls hochgehoben oder bewegt werden (Verletzungsgefahr/Schadensrisiko). Ein Verstoß kann als schwerwiegendes Fehlverhalten (Regel 1.2) gewertet werden.

Blühwiesenflächen:

Unsere diversen Blühwiesenflächen sind durch blaue Pfähle mit grünem Kopf gekennzeichnet. Für diese schützenswerten Areale besteht ein absolutes Betretungsverbot.

Ein schönes Spiel wünscht

Bernd Seifert
Spielführer

Haselau im Mai 2026